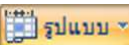
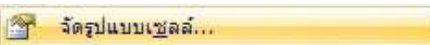
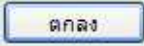




การปลดล็อกเซลล์สำหรับช่องคำตอบ

เมื่อสร้างเกมเสร็จเรียบร้อยแล้วจะต้องล็อกเซลล์หรือป้องกันแผ่นงาน เพื่อป้องกันการแก้ไขข้อมูล แต่จะมีเซลล์สำหรับช่องคำตอบที่ต้องเว้นว่างไว้ เพื่อให้ผู้เล่นเกมสามารถแก้ไขและเปลี่ยนแปลงคำตอบได้ตามต้องการ ซึ่งจะต้องปลดล็อกเซลล์นั้นไว้ก่อนที่จะทำการป้องกันการแก้ไขแผ่นงานทั้งหมด

❏ การปลดล็อกเซลล์เพื่อเป็นช่องคำตอบ


1. คลิกเลือกเซลล์ที่ต้องการปลดล็อกทั้งหมด
2. คลิกเมนู หน้าแรก (Home)
3. คลิก  รูปแบบ (Format)
4. เลือก  จัดรูปแบบเซลล์... จัดรูปแบบเซลล์... (Format Cells)
5. คลิกเลือกแท็บ การป้องกัน (Protection)
6. คลิกในช่อง ล็อก ให้เป็นช่องว่าง ล็อก
7. คลิก 
8. จากนั้นให้ป้องกันแผ่นงานทั้งหมด (ดูขั้นตอนจากการป้องกันแผ่นงานด้วยการสร้างรหัสผ่าน)



การป้องกันแผ่นงานด้วยการสร้างรหัสผ่าน

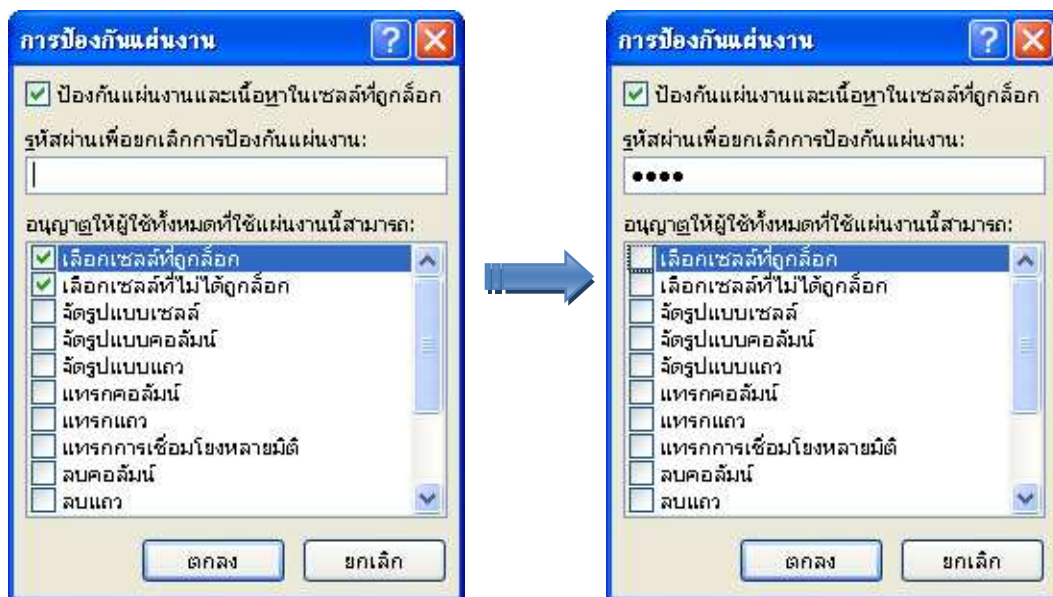
การป้องกันแผ่นงาน คือ การกำหนดให้รายละเอียดของแผ่นงานที่สร้างสรรค์เรียบร้อยแล้ว ไม่ให้บุคคลอื่นสามารถแก้ไขข้อมูลในแผ่นงานนั้นได้ ซึ่งสามารถป้องกันได้ด้วยวิธีการกำหนดรหัสผ่าน (Password) หรือจะไม่กำหนดรหัสผ่านก็ได้ โดยมีวิธีการดังนี้

❏ การป้องกันแผ่นงาน

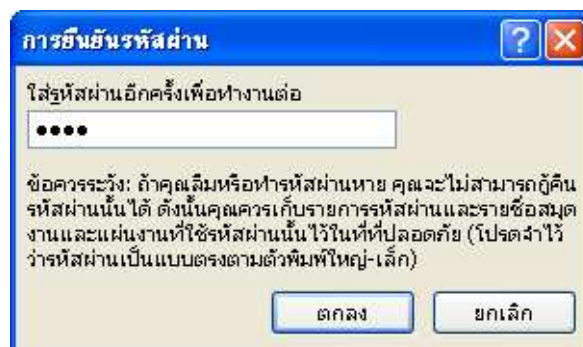
1. คลิกเมนู ตรวจสอบ (Review)
2. คลิก  การป้องกันแผ่นงาน (Protect Sheet)
3. เมื่อปรากฏหน้าต่างให้กำหนดรหัสผ่าน (จะกำหนดหรือไม่กำหนดก็ได้)

รหัสผ่านเพื่อยกเลิกการป้องกันแผ่นงาน:

4. และคลิกตัวเลือกในช่อง ออกทุกรายการ ดังรูป




5. ถ้ากำหนดรหัสผ่าน จะปรากฏหน้าต่างให้ยืนยันรหัสผ่านเหมือนเดิมอีกครั้ง

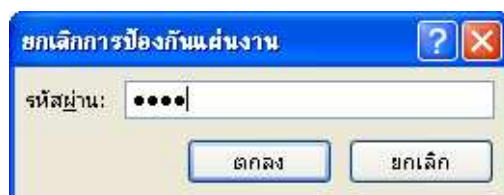


6. คลิก 

Note : การกำหนดรหัสผ่านจะต้องจำรหัสผ่านให้ได้ เพราะถ้าลืมรหัสผ่าน จะไม่สามารถแก้ไขงานได้อีก

การยกเลิกการป้องกันแผ่นงาน

1. คลิกเมนู **ตรวจทาน** (Review)
2. คลิก  **ยกเลิกการป้องกันแผ่นงาน** (Unprotect Sheet)
3. จะปรากฏหน้าต่างให้ป้อนรหัสผ่านที่กำหนดไว้



4. คลิก 